



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Adobe Illustrator CS 5 a grafy

Ivo Šnábl

Web studio Institut biostatistiky a analýz MU

snabl@iba.muni.cz

Operační program Vzdělávání pro konkurenceschopnost

Projekt Zvyšování IT gramotnosti zaměstnanců vybraných fakult MU

Registrační číslo: CZ.1.07/2.2.00/15.0224, Oblast podpory: 7.2.2

Adobe Illustrator CS5 II. část

1. část

- vektorové formáty
- automatizace PPT -> EPS, TIFF
- pracovní plocha
- základy ovládání
- práce ve vrstvách
- formátování
- úpravy PDF

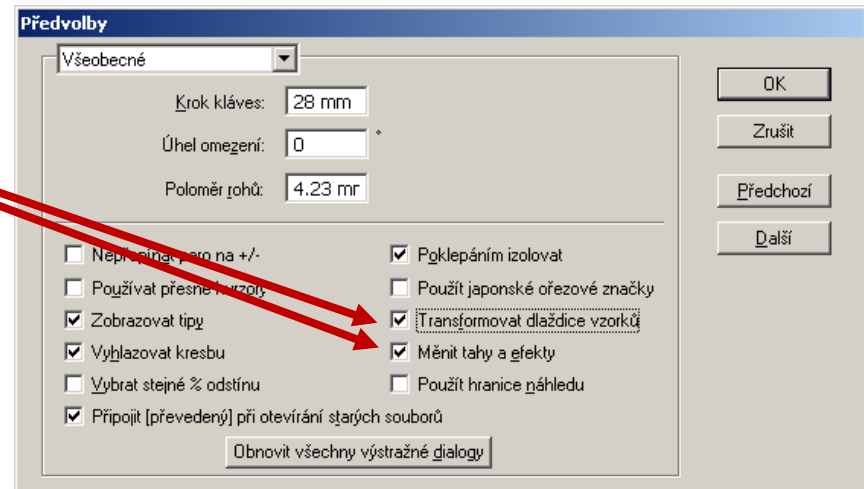
2. část

- **hromadné formátování**
- **možnosti textových nástrojů**
- **práce s cestami**
- **nastavení exportů**
- **vektorizace**
- **téma na přání**

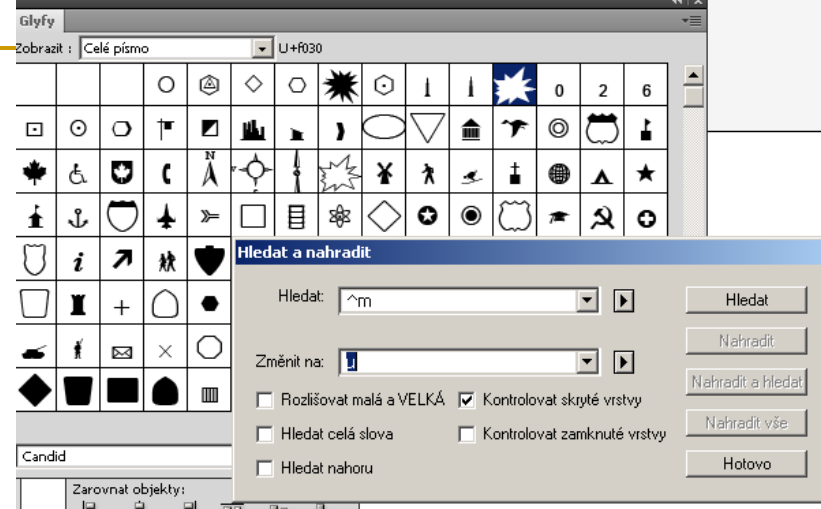
■ **Certifikát: ukázat či zaslat samostatnou práci**

Preference (CTRL + K)

- pokud chceme při zvětšování objektu zvětšovat také jeho vzorkovou výplň či tah a efekt:



Nahrazování symbolů



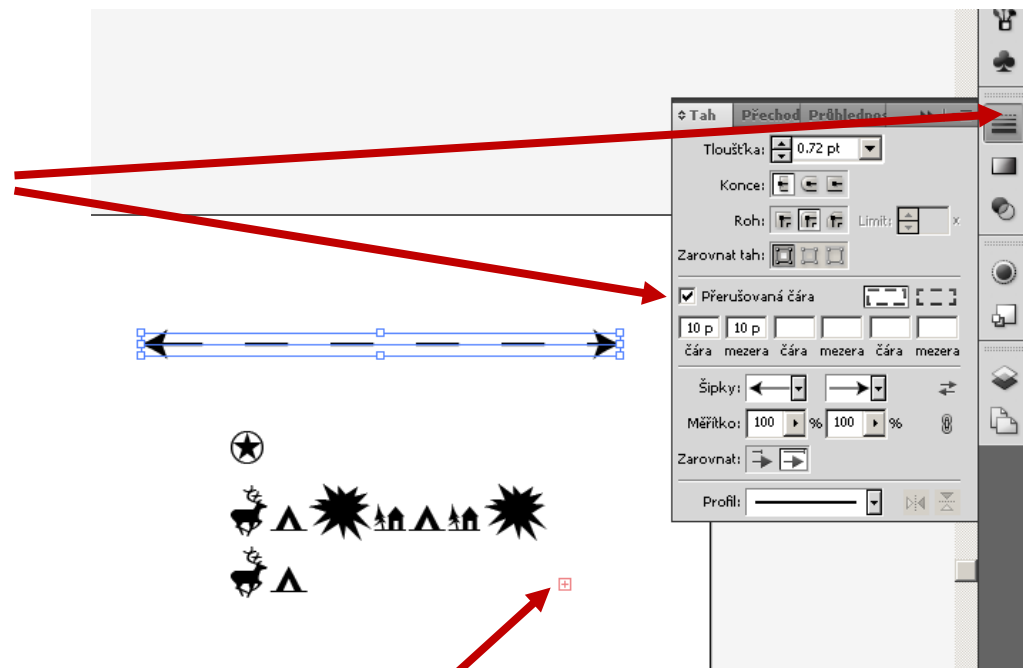
- v pomocné textové vrstvě vlož cílový symbol a zkopíruj do schránky (CTRL+C)
- vyber všechny příslušné textové objekty
- pomocí Úpravy > Hledat a nahradit nahrad' zdrojový znak cílovým (vloř jej pomocí CTRL+V)
- nahradit fontem obsahující cílový symbol
- pokud se jedná o náhradu glyfu za glyf, nutno provést s mezikrokem: nahrazením zdrojového glyfu speciálním znakem např. odrážkou a poté nahrazení odrážky cílovým glyfem

Problematika vlasových čar

- některé importované grafy mají nastavenou tloušťku čáry na „nejmenší možnou“, potom mluvíme o tzv. vlasové čáře
- v AI se zobrazí jako stěží viditelná čára s tloušťkou 0pt
- při tisku jsou tyto čáry špatně tisknutelné
- nutno změnit tloušťku, min. na 0.25pt či více

Tah, text

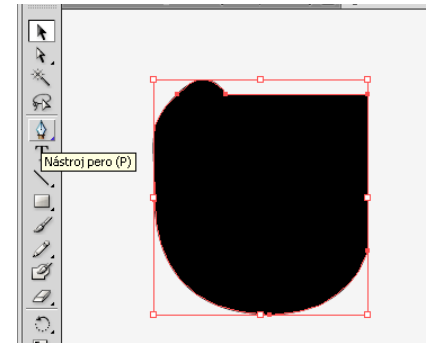
- Nastavení čáry, koncové šipky



- Textové rámečky:
symbol „přetečení“ rámečku
(rámeček ořezává nějaký text, může to být i neviditelný znak, např. konec odstavce)
- většina voleb v menu Text a v oknech Text > Glyfy, Text, Odstavec,

Volné kreslení mnohoúhelníků

- nástroj Pero (vyzkoušej kombinace s SHIFT)
- uzavření objektu: na konci kreslení klikni na počáteční kotevní bod
- související nástroje: přidat, odstranit a upravit kotevní bod
- zaoblení: úpravy vodících úseček Beziérových křivek
- globální úpravy: Objekt > Cesta >

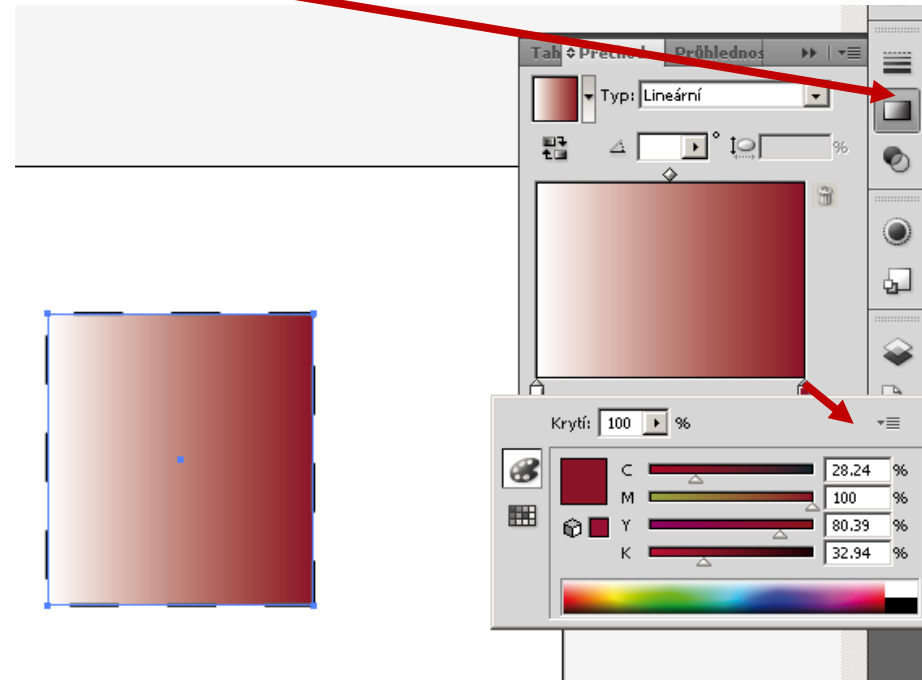


Ořezová cesta

- vytvoříme objekt, například cestu z grafu (Přímý výběr vyplněné oblasti grafu > CTRL+C > Vložit na místo > do samostatné vrstvy).
- **pod cestu** vložit vhodnou bitmapu nebo jiný objekt
- oba objekty vybrat a přes pravé tl. > Vytvořit ořezovou cestu (z horního objektu)

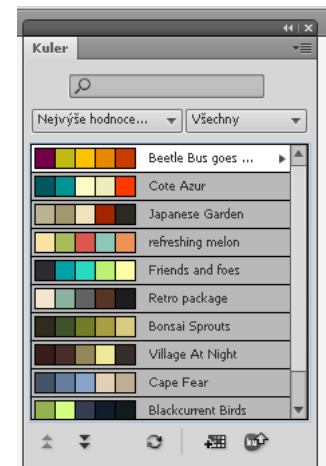
Výplně: přechody

- Lineární přechod: z 1 do 1 a více barev
- nadefinované přechody je vhodné uložit do Vzorníku



Barvy

- Okna > Rozšíření > Kuler: barevné harmonické vzorníky z webu kuler.adobe.com



Poděkování



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

*Konání kurzu financováno z Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost
„ZVYŠOVÁNÍ IT GRAMOTNOSTI ZAMĚSTNANCŮ VYBRANÝCH FAKULT MU“*

Registrační číslo: CZ.1.07/2.2.00/15.0224